

**Proyecto integrador programación avanzada**

**Profesor: Juan Pablo Martínez Ayudante: Cristian**

**Caso ecommerce**

Usted como ingeniero de software, deberá construir una aplicación que satisfaga las necesidades del cliente, a continuación se dará un breve contexto de la problemática, la cual deberá analizar y lograr obtener todos los requerimientos necesario para desarrollar el software que el cliente necesita.

Desde que empezaron todos los problemas en el país, ya sea el estallido social y pandemia, el mundo de la tecnología a tomado un fuerte rumbo, es por ello que me gustaría que desarrollaran una plataforma de ecommerce, donde pueda vender todo tipo de productos, sin importar la categoría. Idealmente me gustaría tener 2 tipos de usuario: Administrador y clientes (compradores). Los administradores deben poder subir nuevos productos, editarlos u darlos de bajo, el mismo caso para las categorías y administrar a los usuario, ya sea crear, editar o bloquear.

Por otro lado, los clientes tendrán una vista donde se les muestre todos los productos a las ventas, con su respectivo precio, nombre, stock. Además, podrán realizar filtros por categoría y también tener una barra que permita buscar por nombre. Cuando un cliente le interese un producto, podrá darle click y ver toda la información correspondiente a este. Como descripción y comentarios de otros usuarios. Finalmente, si le interesa comprarlo lo podrá agregar al carrito en conjuntos con otros productos, en el carrito el usuario podría eliminar un producto, aumentar la cantidad y agregar otros productos. Luego de tener todos los productos en el carrito el usuario le dará confirmación de comprar y debería enviarle un correo con los detalles de la compra.

En otro ámbito, el usuario tendrá una viste de su perfil, en el podrá editar sus datos básicos y también ver el registro de todas las compras que realizado en el sistema.

Para terminar todo el sistema comenzara con un login, donde el usuario sin importar si es admin o cliente, deberá ingresar su rut y contraseña. Una vez ingresado, el sistema deberá redirigirlo a la vista correspondiente. Además, en esa misma vista deberá haber un botón que permita al usuario registrarse en el caso que no lo este.

Entregas:

El proyecto consta de 3 entregas

1. Presentación de la planificación del proyecto (7 de octubre)
   1. Carta Gantt o tablero en jira
   2. Mockups de la aplicación
   3. Repositorio base del proyecto con todos los integrantes agregados
   4. Requerimientos funcionales del sistema
2. Presentación primer avance del sistema (11 de noviembre)
   1. Explicación del código fuente, ya sea de la estructura a nivel de carpetas u package y a nivel de código.
   2. Todos los usuarios deberán haber colaborado con algo de código dentro del repositorio.
3. Presentación final (12 de diciembre)
   1. Todo el sistema completo funcionando desde un ejecutable
   2. Breve explicación de código
   3. Entrega de manual de usuario (como se usa la app)
   4. Entrega de manual técnico (como esta construida)
   5. Diagrama de clases y Modelo entidad relación.

Consideraciones

* El motor de base datos usados será postgreSql
* El sistema debe estar escrito en java o Python
* Uso obligatorio de GitHub
* Todos los campos o interacciones con el sistema deben estar validados, por ejemplo el rut.

Porcentajes

Proyecto 80%

Manuales 10%

Autoevaluación de equipo 10%